**MẢNG 1 CHIỀU**

**1. Xuất các số nguyên tố có trong mảng số nguyên ra màn hình.**

**2. Kiểm tra mảng có đối xứng hay không ?**

**3. Tìm vị trí của phần tử có giá trị âm lớn nhất trong mảng số nguyên .**

**5. Tìm số dương nhỏ nhất / lớn nhất trong mảng.**

**6. Viết chương trình khởi tạo mảng một chiều gồm 10 phần tử, mỗi phần tử có giá trị bằng chỉ số của nó. In ra màn hình dãy số đó.**

**7. Viết chương trình nhập vào một mảng gồm N phần tử. Tìm vị trí phần tử có giá trị x** (x nhập từ bàn phím) **xuất hiện cuối cùng trong mảng.**

**8. Viết chương trình nhập vào một mảng gồm N phần tử. Tìm phần tử xuất hiện nhiều nhất trong mảng số nguyên.**

**9. Viết chương trình nhập vào một mảng gồm N phần tử. Sắp xếp mảng đó theo Lớn->Bé và Bé->Lớn.**

**10. Viết chương trình nhập vào một mảng gồm N phần tử. Sắp xếp mảng sao cho các số dương đứng đầu mảng giảm dần, kế đến là các số âm tăng dần, cuối cùng là các số 0.**

**11. Viết chương trình nhập vào một mảng gồm N phần tử. Xóa phần tử có giá trị gần X** (X nhập từ bàn phím) **nhất.**

**12. Viết chương trình nhập vào một mảng gồm N phần tử. Chèn X** (X nhập từ bàn phím) **vào phía sau phần tử có giá trị lớn nhất trong mảng.**

**13. Viết chương trình nhập vào một mảng gồm N phần tử. Xóa các phần tử trùng với X** (X nhập từ bàn phím) **trong mảng 1 chiều.**

**14. Viết chương trình nhập vào một mảng gồm N phần tử. Sửa các số nguyên tố có trong mảng thành số 01**

**15. Viết chương trình nhập vào 2 mảng A, B có lần lượt NA và NB phần tử (NA > NB). Kiểm tra dãy A có phải là con của dãy B không.**

**16. Viết chương trình nhập vào một mảng gồm N phần tử. Đếm các phần tử trong mảng có giá trị chia hết cho 2 nhưng không chia hết cho 4.**

**17. Viết chương trình nhập vào một mảng gồm N phần tử. Tách các số nguyên tố có trong mảng a đưa vào mảng b.**

**18. Viết chương trình nhập vào một mảng gồm N phần tử. Chỉ ra số hạng lớn thứ k của mảng.**

**19. Viết chương trình nhập vào một mảng gồm N phần tử. Tách 1 mảng thành 2 mảng chẵn và lẻ.**